

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PADA TOKO ELEKTRONIK DI DESA BENDO BERBASIS WEB

Naufal Rizky Putera¹, Afifah Nurul Izzati²
Universitas Kahuripan Kediri, Jawa Timur, Indonesia
email: ¹naufalrizki@students.kahuripan.ac.id, ²afifah.n.i@kahuripan.ac.id

Abstrak

Penelitian yang berjudul “Sistem Informasi Akuntansi Berbasis Web” merupakan penelitian yang dilakukan Toko Elektronik di Desa Bendo menghadapi tantangan dalam meningkatkan produktivitas akibat pembuatan laporan keuangan dan aktivitas akuntansi yang masih dilakukan secara manual, menyebabkan kesalahan dan keterlambatan dalam pencatatan transaksi dan pelaporan keuangan. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi akuntansi berbasis web pada toko elektronik tersebut. Metode waterfall digunakan dalam pengembangan sistem karena efektivitasnya dalam perancangan aplikasi. Sistem dirancang menggunakan HTML, CSS, JavaScript, dan framework Tailwind CSS. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem yang dikembangkan memiliki fitur transaksi, jurnal umum, daftar hutang, dan visualisasi grafik menggunakan Charts.js. Proses perancangan meliputi perencanaan, analisis kebutuhan, desain, pembuatan database lokal, pengkodean, pengujian, dan pemeliharaan. Pengumpulan data menggunakan kuesioner dan studi pustaka, dengan teknik incidental sampling. Validitas sistem diuji menggunakan metode blackbox testing. Hasil kuesioner menunjukkan tingkat persetujuan 79.17% terhadap sistem yang dikembangkan, mengindikasikan penerimaan positif dari karyawan toko. Kesimpulannya, sistem informasi akuntansi yang dirancang berhasil meningkatkan efektivitas dan efisiensi pengelolaan keuangan toko elektronik di Desa Bendo.

Kata Kunci: *Akuntansi, Sistem Informasi Akuntansi, Waterfall, Web-based, Blackbox Testing, Laporan keuangan*

Abstract

The research entitled "Web-Based Accounting Information System" is a research conducted by Electronics Stores in Bendo Village facing challenges in increasing productivity due to the preparation of financial reports and accounting activities that are still carried out manually, causing errors and delays in recording transactions and financial reporting. This research aims to design a web-based accounting information system in the electronic store. The waterfall method is used in system development because of its effectiveness in application design. The system is designed using HTML, CSS, javascript, and the Tailwind CSS framework. The results of the study show that the developed system has transaction features, general journals, debt lists, and graph visualization using Charts.js. The design process includes planning, requirements analysis, design, local database creation, coding, testing, and maintenance. Data collection used questionnaires and literature studies, with incidental sampling techniques. The validity of the system is tested using the blackbox testing method. The results of the questionnaire showed a 79.17% approval rate for the developed system, indicating a positive reception from store employees. In conclusion, the designed accounting information system has succeeded in increasing the effectiveness and efficiency of financial management of electronic stores in Bendo Village
Keywords: Data Mining, Sentiment Analysis, Random Forest, TextBlob

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi akhir-akhir ini telah memungkinkan orang untuk melakukan pekerjaan mereka lebih mudah, lebih cepat dan dengan hasil yang memuaskan (Putra & Purba: 2022). Salah satu teknologinya adalah komputer. Pada instansi saat ini, komputer merupakan alat atau perlengkapan yang dibutuhkan untuk menunjang pekerjaan perusahaan di bidangnya masing-masing (Putra & Purba: 2022). Sebelum era komputerisasi ini, sebagian besar pengguna bekerja secara manual.

Sistem informasi akuntansi (SIA) adalah komponen dalam organisasi yang mengumpulkan, mengklasifikasikan, memproses, menganalisis, dan mengomunikasikan informasi keuangan dan membuat keputusan yang relevan dengan pihak internal dan eksternal (Putra & Purba: 2022) (Al-Hawari: 2017). SIA diartikan sebagai organisasi formulir, catatan, dan laporan yang dikoordinasi sedemikian rupa untuk menyediakan informasi keuangan yang dibutuhkan oleh manajemen guna memudahkan pengelolaan perusahaan.

Toko Elektronik di Desa Bendo, menghadapi tantangan dalam meningkatkan produktivitas mereka. Salah satu masalah yang dihadapi adalah pembuatan laporan keuangan dan aktivitas akuntansi yang masih dilakukan secara manual. Sehingga beberapa kali terjadi kesalahan dan membutuhkan waktu dalam proses pencatatan transaksi, pelaporan keuangan dan pengelolaan buku besar.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka tujuan dari penelitian ini adalah melakukan perancangan sistem informasi akutansi berbasis web pada toko elektronik di desa bendo. Pada perancangan ini menggunakan metode waterfall. Metode waterfall dipilih karena Dalam pembuatan aplikasi sistem informasi ini penulis dalam pengembanganya menggunakan metode waterfall karena metode pengembangan ini sangat efektif dalam pengembangan suatu aplikasi. Sistem komputerisasi sangat diperlukan yakni untuk menunjang kegiatan dengan demikian pencatatan yang dilakukan lebih efektif dan efisien serta informasi yang dihasilkan lebih tepat dan akurat. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah menggunakan javascript.

Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategis dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Sutabri: 2016). Sistem informasi adalah sekumpulan subsistem yang berisi data-data tertentu untuk ditampilkan dan berguna dalam pengambilan keputusan (Gusvira: 2021).

Sistem informasi merupakan suatu kombinasi teratur dari orang-orang, hardware, software, jaringan komunikasi dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah dan menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi (Anggraeni: 2017). Sistem informasi adalah sebuah sistem yang terdiri dari pengumpulan, pemasukan, pemrosesan data, penyimpanan, pengolahan, pengendalian dan pelaporan sehingga tercapai sebuah informasi yang mendukung pengambilan keputusan di dalam suatu organisasi untuk dapat mencapai sasaran dan tujuannya (Daniel, dkk: 2024).

Teori Pendukung

Merancang sebuah sistem tentunya ada beberapa hal yang harus diketahui alat-alat yang digunakan. Berikut alat-alat yang digunakan sebagai berikut :

1. Local Database

Web storage adalah salah satu Web API (perantara agar kode JavaScript bisa "berkomunikasi" dengan browser) yang dapat menyimpan data secara lokal pada sisi client (disimpan secara lokal pada perangkat kita) (webpemula.id 2023).

2. TailwindCss

Tailwind CSS merupakan sebuah framework Cascading Style Sheet yang digunakan untuk mengkustom atau mendesain user interface pada sebuah web. Framework ini berbasis

utility yang hanya terdiri dari utility class dan tanpa utility komponen lainnya. Framework CSS ini cukup populer digunakan oleh para developer karena dibekali dengan fitur yang dapat mempermudah serta mempercepat mereka dalam membuat tampilan web (Eriga Syifaudin 2024).

3. Javascript

Menurut Shinta (20020), JavaScript adalah bahasa pemrograman yang banyak digunakan dalam pengembangan website, aplikasi, dan game. Dengan menguasai bahasa pemrograman ini, Anda bisa membuat tampilan website yang menarik atau mengembangkan game online berbasis web yang populer.

4. Figma

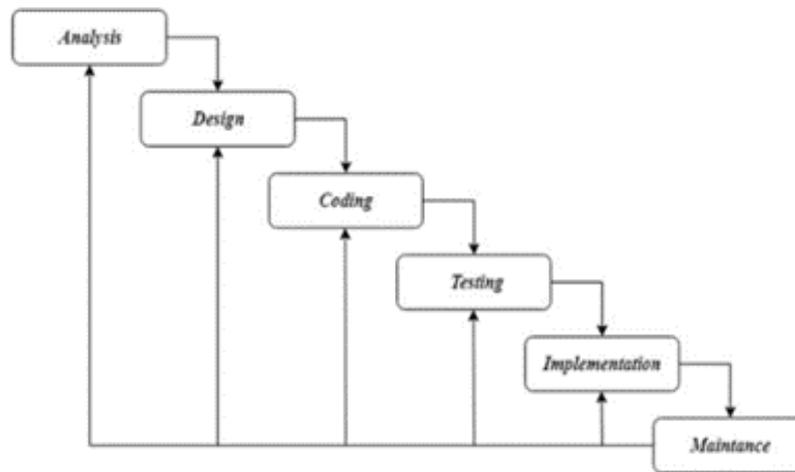
Figma adalah sebuah aplikasi desain yang sangat populer di kalangan desainer UI/UX dan tim pengembangan (Anendya: 2024). Dengan Figma, Anda dapat membuat desain prototype yang interaktif untuk aplikasi, website, dan produk digital lainnya. Aplikasi ini menawarkan berbagai fitur canggih seperti pen tool yang modern, desain dengan lengkungan instan, dukungan OpenType, dan juga plugin yang dapat meningkatkan produktivitas Anda (idcloudhost: 2024).

5. Visual Studio Code

Visual Studio Code adalah sebuah aplikasi code editor yang sangat populer dan dapat digunakan secara gratis (Huda: 2024). Dikembangkan oleh Microsoft, Visual Studio Code dapat dijalankan di berbagai platform seperti Linux, macOS, dan Windows (Huda: 2024). Aplikasi ini memiliki banyak fitur yang berguna bagi para pengembang, termasuk penyorotan sintaksis, penyelesaian kode, kutipan kode, dan integrasi dengan Git . Visual Studio Code juga mendukung berbagai bahasa pemrograman seperti JavaScript, TypeScript, dan Node.js (Muhammad: 2024).

METODE PENELITIAN

Dalam pengembangan sistem ini peneliti menggunakan metode waterfall. Model Waterfall (model air terjun) merupakan suatu model pengembangan secara sekuensial. Model Waterfall bersifat sistematis dan berurutan dalam membangun sebuah perangkat lunak. Proses pembuatannya mengikuti alur dari mulai analisis, desain, koding, pengujian, Implementation dan Maintenance . Model pengembangan waterfall memiliki beberapa kelebihan, antara lain: dapat mudah dipahami dan dapat diterapkan dalam proses pengembangan perangkat lunak (Pressman 2012). Gambaran metode waterfall dapat dilihat pada gambar 1.

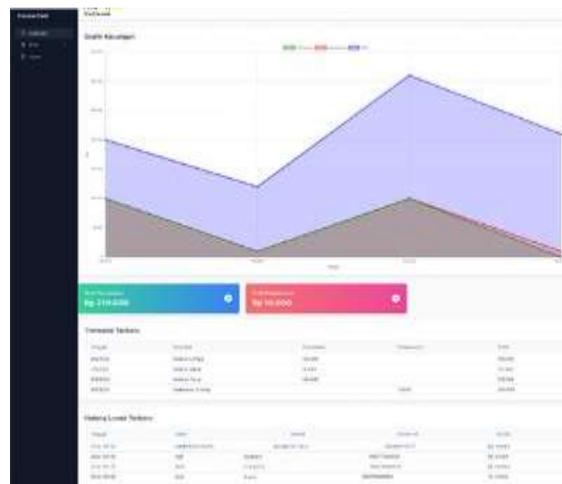


Gambar 1: Metode waterfall

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Halaman Utama Dashboard

Halaman utama dashboard ini berisi tentang web fitur utamanya meliputi sidebar membuka dan menutup jika dibuka untuk mobile, grafik pemasukan dan pengeluaran, summary card pemasukan dan keuangan, tabel transaksi terbaru, tabel hutang lunas terbaru. Desain sederhana dan informatif mempermudah pemantauan dan analisis. Berikut gambar 2 merupakan halaman dashboard.

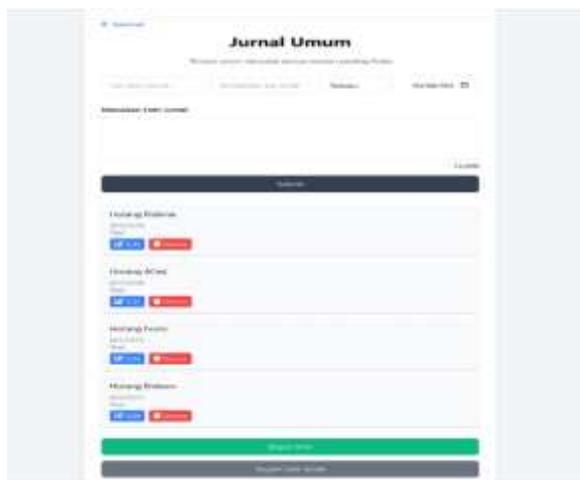


Gambar 2: Halaman dashboard

Halaman Jurnal Umum

Tampilan ini menampilkan beberapa fitur misalnya cari entri jurnal adalah mencari jurnal yang ingin anda cari sesuai yang catat dan masukan entri jurnal adalah tempat mencatat jurnal yang anda tulis. beberapa fitur lain dalam entri dapat mengedit dan menghapus jurnal, dan dapat

mengekspor ke Excel atau Csv. Berikut gambar 3 merupakan halaman jurnal umum.



Gambar 3: Halaman jurnal umum

Halaman Daftar Hutang

Tampilan daftar hutang mencakup informasi penting yaitu formulir input data yang berisi nama, alamat, nomor hp, jumlah, tanggal, status. Dan berisikan juga Tabel data, filter status, aksi setiap baris terdapat tiga tombol aksi "Toggle status" untuk mengubah hutang lunas dan belum lunas, "edit" untuk mengedit suatu data, "hapus" untuk menghapus data. Terdapat ekspor excell. Berikut gambar 4. merupakan halaman daftar hutang.

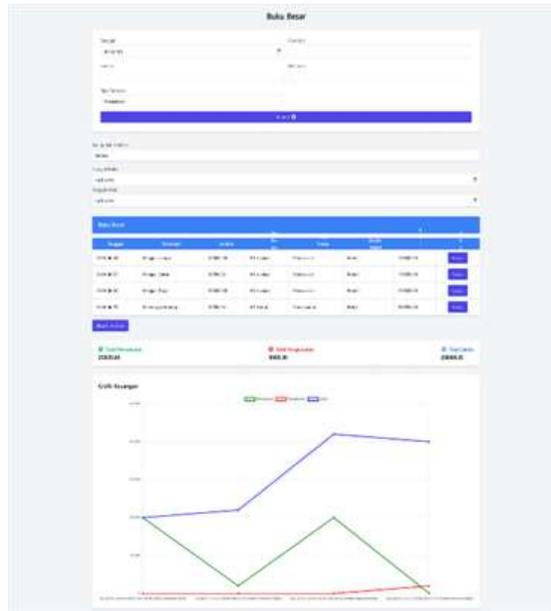


Gambar 4: Daftar hutang

Halaman Transaksi

Tampilan transaksi menampilkan informasi formulir input pengguna memasukkan data transaksi keuangan, tanggal, deskripsi, jumlah, refrensi, tipe transaksi, dan tombol

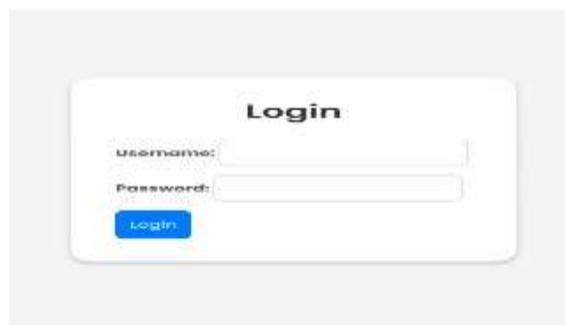
menghapus. Dan fitur lainnya filter pengguna dapat memfilter tipe transaksi dan rentang tanggal, ekspor ke excell, terdapat informasi total pengeluaran, total pemasukan dan saldo saat ini, terdapat juga chart/grafik keuangan yang menampilkan tren pemasukan, pengeluaran dan saldo saat ini. Berikut gambar 5 merupakan halaman transaksi.



Gambar 5:. Halaman transaksi

Tampilan Login

Tampilan transaksi mencakup informasi penting pengguna diminta untuk memasukkan username dan password untuk masuk ke akun.terdapat juga opsi "ingat saya" untuk menyimpan sesi login dan terdapat opsi ganti kata sandi. Berikut gambar 6 merupakan halaman login.

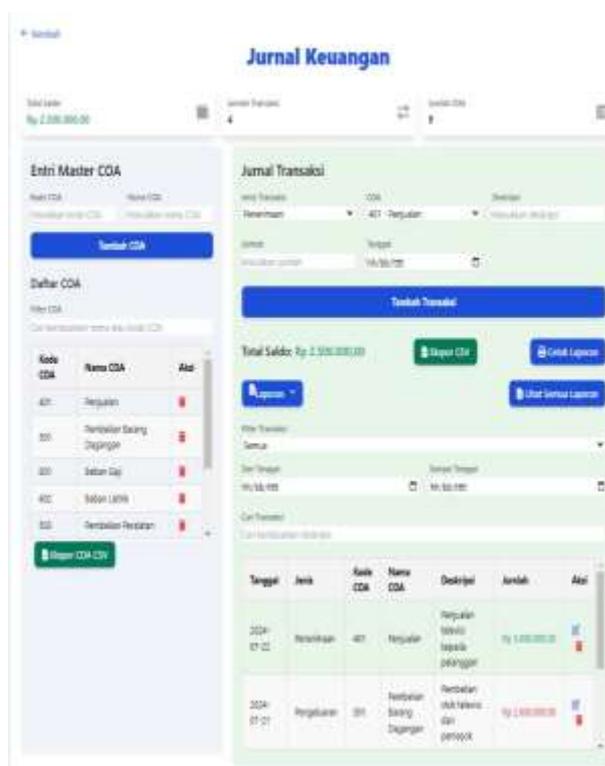


Gambar 6: Halaman login

Halaman Jurnal Transaksi

Jurnal transaksi menampilkan informasi formulir input pengguna memasukkan data transaksi

pengguna membuat terlebih dahulu entri master COA. Masukkan kode coa, Nama coa dan tambahkan setelah memasukan entri master coa pengguna memasukan input di jurnal transaksi dengan cara menginputkan jenis transaksi, kode dan nama coa, deskripsi, jumlah, tanggal secara otomatis pelaporan sudah dibuatkan seperti bukubesar, neraca, rugi laba, perubahan modal, neraca lajur, laporan arus kas. Berikut gambar 7 merupakan jurnal akuntansi.



Gambar 7: Jurnal akuntansi

Hasil DataBase

Database ini akan digambarkan dengan alur kode program. Debits, journal entri, ledger, transaction, financial digunakan untuk menyimpan data ke dalam Local Storage. Dan Debits, journal entri, ledger, transaction, financial digunakan untuk mengambil data tersebut kembali. Pada Gambar 8 merupakan tampilan hasil data base local.



Gambar 8 Hasil data base

Hasil Uji Aplikasi

Pengujian dengan menggunakan testing black box dapat dilakukan untuk mengetahui apakah sistem sudah dibangun atau diimplementasikan dengan benar serta sesuai antara kinerja sistem dengan daftar kebutuhan yang diharapkan.

Tabel 1: Halaman dashbord

Halaman Dashboard				
No	Fitur Yang Diuji	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Status
1	Autentikasi dan pengalihan	1. Hapus data Di Localstorage 2. Muat ke halaman "indek.html"	Pengguna diarahkan ke "login"	Lulus
2	Dropdown sidebar Navigasi	klik tombol menu untuk membuka item di dropdown	Dropdown berfungsi dengan benar	Lulus
3	DarkMode	Klik button Dark mode dan periksa perubahan warna latar belakang dan teks	Darkmode aktif dan nonaktif dengan benar	Lulus
4	Grafik Keuangan	1. Pastikan data keuangan tersedia di localstorage. 2. muat halaman dan periksa grafik	Grafik keuangan ditampilkan dengan benar	Lulus
5	Kartu Ringkasan	1. Pastikan data keuangan tersedia di localstorage. 2. muat halaman dan periksa kartu ringkasan	Kartu Ringkasan ditampilkan dengan benar	Lulus

Tabel 1: Halaman jurnal umum

Halaman Jurnal Umum				
No	Fitur Yang Diuji	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Status
1	Menambahkan entri jurnal	Masukan text, masukan tag dan klik submit	Entri baru muncul di tabel dengan tanggal, text, dan tag	Lulus
2	Validasi batas karakter	Masukkan text sebanyak 200 karakter klik submit	Muncul pemberitahuan bahwa batas karakter adalah 200. rntri tidak ditambahkan	Lulus
3	Fungsionalitas pencarian	Pastikan ada entri 1 dan entri 2 maka masukkan entri 1 ke kolom pencarian	Hanya sample entri 1 yang ditampilkan	Lulus
4	Mengurutkan entri berdasarkan tanggal	Pastikan ada beberapa entri dengan tanggal yang berbeda dan pilih terlama	Entri diurutkan dengan entri tertua muncul pertama	Lulus
5	Memfilter entri berdasarkan tanggal mulai	Pastikan ada entri dengan tanggal berbeda	Hanya entri dari tanggal mulai yang dipilih dan di tampilkan	Lulus

6	Mengekspor entri jurnal	Pastikan ada entri dan klik eksport jurnal	Sebuah file csv yang berisi semua entri terdownload	Lulus
7	Menghapus semua entri	Pastikan ada entri klik hapus semua entri	Semua entri dihapus dan pesan menunjukkan tidak ada entri yang tersisa di tampilkan	Lulus
8	Memfilter tag	Pastikan ada entri dengan tag work dan personal masukan kata work di kolom pencarian	Maka entri yang ditampilkan adalah tag work	Lulus
9	Mengedit entri jurnal	Pastikan ada entri jika ingin mengganti maka klik edit	Maka kita disuruh mengedit lagi entri yang baru saja kita masukan	Tidak Lulus

Tabel 2: Halaman transaksi

Halaman Transaksi				
No	Fitur Yang Diuji	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Status
1	Menambahkan Transaksi	Mengisi form dengan data valid	Transaksi baru ditambahkan ke tabel dan saldo diperbarui	Lulus
2	Validasi field kosong	Kosongkan salah satu field yang wajib diisi	Pesan error dan transaksi tidak ditambahkan	Lulus
3	Fitur transaksi berdasarkan tipe	Tambahkan beberapa transaksi dengan tipe berbeda atau pilih filter pemasukan	Hanya transaksi dengan tipe pemasukan yang akan ditampilkan	Lulus
4	Filter transaksi berdasarkan tanggal	Tambahkan beberapa transaksi dengan tanggal berbeda	Hanya transaksi dalam rentang tanggal yang dipilih yang ditampilkan	Lulus
5	Menghapus transaksi	Tambahkan transaksi dan klik tombol hapus	Transaksi dihapus dari tabel dan saldo di perbarui	Lulus
6	Mengekspor excel	Tambajkan bebebrapa transaksi lalu klik tombol ekspor excel	File excel berisi transaksi yang di unduh	Lulus
7	Validasi input jumlah	Isi form dengan jumlah negaif atau nol	Pesan error muncul dan transaksi tidak ditambahkan	Lulus
8	Validasi input tanggal	Isi form dengan input tanggal yang salah format	Pesan error muncul dan transaksi tidak ditambahkan	Lulus
9	Edit transaksi	Tambahkan transaksi lalu klik tombol edit	Maka akan menulis ulang transaksi	Tidak Lulus

Tabel 3 Halaman daftar hutang dan piutang

Halaman Transaksi				
No	Fitur Yang Diuji	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Status
1	Tambah Entri Hutang/Piutang Baru	Isi formulir dengan data yang valid di semua bidang	Entri baru harus ditambahkan ke daftar, dan pesan sukses harus ditampilkan.	Lulus
2	Verifikasi Bidang yang Wajib	satu atau lebih bidang kosong	Pesan kesalahan harus ditampilkan menunjukkan bahwa semua bidang harus diisi.	Lulus
3	Validasi Format Nomor Telepon	Masukkan nomor telepon yang tidak valid (misalnya, kurang dari 10 digit atau karakter non-numerik	Pesan kesalahan harus ditampilkan menunjukkan format nomor telepon tidak valid.	Lulus
4	Validasi Jumlah negatif	Masukkan jumlah negatif atau nol.	Pesan kesalahan harus ditampilkan menunjukkan jumlah harus lebih besar dari 0.	Lulus
5	Ubah Status Hutang	Klik tombol "Ubah Status" pada sebuah entri.	Status entri harus berubah antara "Lunas" dan "Belum Lunas".	Lulus
6	Edit Entri yang Ada	Klik tombol "Edit" pada sebuah entri.	Entri harus diperbarui dengan data baru, dan pesan sukses harus ditampilkan.	Lulus
7	Hapus Entri	Klik hapus pada sebuah entri	Entri harus dihapus dari daftar, dan pesan sukses harus ditampilkan.	Lulus
8	Filter Berdasarkan Status	Pilih status dari dropdown "Filter Status".	Hanya entri yang cocok dengan status yang dipilih harus ditampilkan dalam daftar.	Lulus
9	Filter Berdasarkan Kategori	Pilih kategori dari dropdown "Filter Kategori".	Hanya entri yang cocok dengan kategori yang dipilih harus ditampilkan dalam daftar.	Tidak Lulus

Interpretasi hasil

Dengan hasil 79.17%, ini sudah berada dalam kategori "Setuju" (60% - 79.99%). Oleh karena itu, interpretasi skor dari kuisisioner ini menunjukkan bahwa mayoritas responden karyawan toko cenderung setuju atau memberikan penilaian positif terhadap aspek-aspek yang ditanyakan dalam kuisisioner mengenai sistem informasi akuntansi.

SIMPULAN

Berdasarkan hasil uraian sebelumnya, maka dapat disimpulkan bahwa perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pada Toko Elektronik Desa Bendo memiliki fitur transaksi, jurnal umum, daftar hutang, menampilkan grafik dengan chartsjs. Proses perancangan ini melalui berbagai tahapan diantaranya perencanaan, analisis kelayakan dan kebutuhan sistem, perancangan desain, pembuatan lokal database, pembuatan kode program, pengujian dan pemeliharaan sistem. Perencanaan dilakukan untuk mengetahui permasalahan yang timbul saat ini. Analisis kelayakan dan kebutuhan sistem dilakukan dengan menganalisis data-data yang dibutuhkan seperti analisis sistem yang berjalan di desa Bendo, analisis pengguna, analisis kebutuhan fungsional dan non-fungsional dan analisis perilaku sistem. Sumber data yang digunakan adalah primer dan sekunder. Data primer berupa observasi dan wawancara, sedangkan data sekunder berupa library research. Teknik pengambilan sampel menggunakan teknik incidental sampling. Teknik uji validitas data menggunakan blackbox testing. Proses perancangan menggunakan bahasa pemrograman Javascript. Hasil uji program berjalan dengan baik.

Sistem yang peneliti rancang tidak luput dari kekurangan. Diharapkan untuk peneliti selanjutnya dapat mengembangkan sistem ini agar penggunaan sistem ini lebih luas lagi tidak hanya pada penggunaan transaksi, dashboard, jurnal umum, daftar saja. Pengembangan yang dapat dilakukan adalah dengan menambah fitur ataupun menu pada sistem yang belum dirancangan oleh peneliti sebelumnya.

UCAPAN TERIMA KASIH

Peneliti ingin mengucapkan beribu – ribu terima kasih kepada seluruh keluarga atau orang terdekat yang sudah berkenan atau ikut serta dalam penyelesaian jurnal ini.

DAFTAR PUSTAKA

- Putra, A. D. & Purba, L. M, (2022) “Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Pada Toko Jabat,” *Journal of Engineering and Information Technology for Community Service (JEIT-CS)*, vol. 1, no. 1, pp. 1–5.
- Al-Hawari, F. (2017) “Analysis and Design of an Accounting Information System,” *International Research Journal of Electronics and Computer Engineering*, vol. 3, no. 2, p. 16, doi: 10.24178/irjece.2017.3.2.16.
- Sutabri, T. (2024) “Sistem Informasi Manajemen (Edisi Revisi) (II),” *Sistem Informasi Manajemen*, 2016, Accessed: Oct. 11. [Online]. Available: https://library.inaba.ac.id/index.php?p=show_detail&id=52

- Gusvira, R. (2021) “Perancangan Sistem Informasi Daftar Informasi Publik pada Dinas KOMINFOTIK Provinsi Sumatera Barat,” *Jurnal J-Click*, vol. 8, no. NO 1 , Accessed: Oct. 11, 2024. [Online]. Available: <http://repository.upiypk.ac.id/3265/>
- Anggraeni, E. (2024) “Pengantar Sistem Informasi,” 2017, Accessed: Oct. 11, [Online]. Available: <https://sinta.kemdikbud.go.id/authors/profile/5974069/?view=books>
- Daniel, dkk. (2024) “Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kursus Bahasa Inggris pada Intensive English Course di Ciledug Tangerang,” *Jurnal Ipsikom*, vol. 8, no. NO 1, 2020, Accessed: Oct. 11. [Online]. Available: <https://ipsikom.unipem.ac.id/index.php/ipsikom/article/view/164>
- Shinta, A. (2024) “Apa itu Javascript? Pengertian, Fungsi dan Contohnya,” *DewaWeb*.
- Anendya, A. (2024) “Apa Itu Figma? Penjelasan, Fitur, Keunggulan dan Manfaatnya,” *DewaWeb*. Accessed: Mar. 17, [Online]. Available: <https://www.dewaweb.com/blog/apa-itu-figma/>
- idcloudhost, (2024) “Mengenal Apa Itu Figma dan Fitur-Fitur Terbaiknya,” *idcloudhost*. Accessed: Mar. 17, [Online]. Available: <https://idcloudhost.com/blog/apa-itu-figma/>
- Huda, N. (2024) “Visual Studio Code: Pengertian, Fitur, Keunggulan dan Jenisnya,” *Dewaweb*. Accessed: Mar. 19, [Online]. Available: <https://www.dewaweb.com/blog/mengenal-visual-studio-code/>
- Muhammad, A. (2024) “Mengenal Visual Code Studio dan Fitur-Fitur Pentingnya,” *NiagaHoster*. Accessed: Mar. 19, [Online]. Available: <https://www.niagahoster.co.id/blog/visual-code-studio/>